

Impulsa Gobierno la acuacultura de ostión en Baja California Sur

Posted on 2 de junio de 2023 by Diario Humano



El 77 por ciento de los productores se concentran en el municipio de Comondú

Diario Humano | La Paz, Baja California Sur. - La directora de Desarrollo, Ordenamiento y Fomento Acuícola Sustentable, Brenda Monroy Salazar, comentó que actualmente la entidad cuenta con 3 mil 680 hectáreas destinadas a la actividad acuícola, de estas, el 90 por ciento se cultiva ostión japonés, y en el resto, productos como el callo de hacha, almeja catarina, generosa entre otros moluscos.

En este sentido, la servidora pública de la Secretaría de Pesca, Acuicultura y Desarrollo Agropecuario

(SEPADA) indicó que existen 135 Unidades Económicas de Producción Acuícola en la entidad, y que el padrón de las y los productores mantiene un mayor registro en el municipio de Comondú con un 77 por ciento, el 15 por ciento en Mulegé y el 8 por ciento en La Paz; asimismo dijo que por ello se ha considerado a la acuacultura como una alternativa para descompresionar el mar de la pesca de extracción.

“Un aspecto importante de esta actividad, es que actualmente el 45 por ciento de la fuerza laboral en los cultivos de ostión está compuesta por mujeres e incluso, existen Unidades de Producción integradas únicamente por este género”, precisó.

Brenda Monroy contextualizó que actualmente nuestra entidad ocupa el primer lugar en producción de ostión japonés de cultivo, con un promedio anual superior a las 2 mil 200 toneladas, además agregó que la entidad también se ubica en el quinto lugar nacional en producción de camarón, crustáceo del cual un importante porcentaje de su producción se genera en granjas acuícolas.

Finalmente, se comprometió a continuar trabajando por el sector acuícola a través de los Programas Estatales 2023, en donde se contemplan la adquisición de motores fuera de borda, artes de cultivo, módulos de pre engorda, entre otros, para mayor información puso a disposición el número telefónico 612 12 344 ext. 16011.