

Ciudades Hermanas de Los Cabos, una estrategia para el desarrollo

Posted on 8 de diciembre de 2023 by Diario Humano



Aprobados estudios para unir a Los Cabos con destinos nacionales e internacionales

Diario Humano | La Paz, Baja California Sur. -Durante la Vigésima Séptima Sesión Pública Ordinaria, integrantes del H. Cabildo de Los Cabos, encabezados por el alcalde del XIV Ayuntamiento Oscar Leggs Castro, aprobaron el punto de acuerdo presentado por el XI regidor Roberto Jiménez, mediante el cual se aprueban los estudios de conveniencia y factibilidad de las ciudades nacionales e internacionales a hermanar, aprobados en el Comité de Ciudades Hermanas del Municipio de Los Cabos.

Dentro de las consideraciones legales se establece que de conformidad con los antecedentes del dictamen y con base en la disposición del Reglamento Interior del Municipio de Los Cabos y del Reglamento de Trabajos y Acuerdos, se aprueban los estudios de conveniencia y factibilidad proyectados.

“Siendo nuestro municipio un destino turístico de renombre a nivel nacional e internacional es de gran importancia el Comité de Ciudades Hermanas, cuyo objetivo es promover estrategias para el sector turístico y de investigación, por lo que el aprobar los estudios de conveniencia y factibilidad resulta necesario para el seguimiento encaminado a poder realizar hermanamientos entre ciudades nacionales y extranjeras”, reiteró el edil Roberto Jiménez.

Finalmente, se dio a conocer que las ciudades hermanas en las cuales se aprobaron los estudios de conveniencia y factibilidad son: San Cristóbal de las Casas, Chiapas; Otón Palo blanco, Quintana Roo; Taxco de Alarcón, Guerrero;



Bahía de Banderas, Nayarit; Culiacán, Sinaloa; Oaxaca de Juárez, Oaxaca; Corregidora, Querétaro; General Escobedo, Nuevo León; Mérida, Yucatán; Ensenada, Baja California; Laguna Beach, California; Redondo Beach, California; Imperial Beach, California; Austin, Texas; Tijuana, Baja California; Mazatlán, Sinaloa; Acapulco de Juárez, Guerrero y Punta del Este, Uruguay.